

THE AYMARA TALISMAN - LIESMICH

by zip_1

- Hinweis für diejenigen, die gleich loslegen wollen

- Wenn ihr den Levelmanager verwendet, dann kopiert bitte die tomb4.exe noch einmal manuell in das TRLE-Verzeichnis, da alte Levelmanager-Versionen dies nicht automatisch erledigen.
- Mit Verwenden der vergrößerten und gepatchten tomb4.exe ist dieses Level für MAC-Benutzer leider nicht spielbar.
- Bitte lest die Anleitung zu der start_me.exe im Audio-Ordner unter dem Namen „HELP – HILFE“ durch.

- Story

Lara ist auf der Suche nach einem Talisman in einer Ruine der indigenen Aymara in Bolivien. Das Artefakt soll Sagen zufolge aus einem faustgroßen Rubin und purem Gold bestehen. Doch wegen dem großen Wert des Schatzes haben auch schon andere schwer bewaffnete Archäologen ihr Lager vor dem uralten Tempel aufgeschlagen. Unsere Heldin muss sich außerdem gegen böartige Ureinwohner und noch nie zuvor gesehene Monster und Kreaturen durchschlagen...

- Secrets

In „The Aymara Talisman“ sind insgesamt 7 Secrets (auf alle Level verteilt) in Form von Zusatzitems und Waffen versteckt.

- Installation

Um eine detaillierte Anleitung zu erhalten, wie man Level vom offiziellen und vom unoffiziellen Level Editor installiert, klickt bitte [hier](#). (englisch und deutsch)

- Webseite

Für weitere Informationen, Screenshots und HQ-Wallpapers besucht doch bitte die offizielle Webseite des Levels: <http://www.aymaratalisman.eu.tt>!

- Verwendete Musik

Alle Musictracks, die im Audio-Ordner von „The Aymara Talisman“ enthalten sind, stammen aus den originalen Tomb Raider Spielen von I-Anniversary.

- Verwendete Programme

Zur Erstellung der WADs und dem Texturenset habe ich die Programme "WADmerger", "Tbuilder" und „Strpix“ verwendet, die gratis auf Lara's Levelbase zum Download bereit stehen. Die tomb4.exe wurde mit dem dem „Tomb Raider Engine Patcher“ von Pyuamch modifiziert.

- Tester

Die freiwilligen Tester Laraboy, Markus und Piper haben einige Fehler gefunden und viele Tips zur Verschönerung des Levels gegeben. Vielen Dank an euch!

- Credits

- **Objekte:** Michiel, Baddy, TifaNazah, Danilo, Golden Dawn, cornchild, Trinity, maax_87, Spongebob, teme9, Girt by Sea, Piega, D. Jackson, Sheevah, Wizzkiddo, Miss Kroft, ayal91, [christoph], Zolee, SSJ6Wolf, Tomo (Sora), GGCTUK, Consti, Daniel, MrNiceGuy, Jack Sparrow, Silent Viper, juattae, Trangel, Dennis, MaskedRaider, Volker
- **Outfit:** Po Yu
- **Default Sprites:** teme9

Vielen, vielen Dank an alle Obenstehenden; ohne euch wäre es nicht möglich gewesen, dieses Level zu erstellen.

- E-mail & Info

Bei Fragen, Problemen und Anregungen bitte eine Mail an zip-online@gmx.at oder über das Kontaktformular auf der Zip-online- oder der Aymaratalisman-Webseite.

- Disclaimer

Dieses Level wurde nicht von Core Design Ltd. oder Eidos Interactive gebaut oder vertrieben und wird nicht von Core Design Ltd. oder Eidos Interactive unterstützt.

*HAPPY RAIDING!!!
zip_1*

